

La Redemande de l'ouvreur - 1ère Partie

Page 1

(4 parties, 4 fiches : 3, 4, 5, 6)

fiche de synthèse no 03 - Version du 04.06.2020

1/ En face d'un soutien Majeur

1.1/ En face d'un soutien Majeur simple :

Exemple après 1♥ - 2♥ -
?

points HLD	Redemande de l'ouvreur	Commentaires
14-16 HLD	Passe	le répondant : 6-10 HLD pas d'espoir de manche 20 à 26 HLD dans la ligne.
17-19 HLD	2SA ou nouvelle couleur ces 2 enchères sont Forcing (1) (2)	le plus souvent, on utilisera l'enchère d'essai de 2SA Attitude du répondant : mini (6-8 HLD) : 3♥ conclusion maxi (9-10 HLD) : 4♥
20-22 HLD	4♥	conclusion

(1) 2SA est une enchère d'essai «généralisée» pour la manche ou le chelem ;
le répondant doit indiquer à l'ouvreur s'il est mini (3♥) ou maxi (4♥)
mais il ne sait pas si l'ouvreur a un espoir de manche ou un espoir de chelem.

(2) L'annonce d'une nouvelle couleur est une enchère d'essai naturelle pour la manche,
utilisée avec une couleur nécessitant un appui.

1.2/ En face d'un 2SA fitté

Exemple après 1♥ - 2SA - 2SA=11-12 HLD, 3 atouts
?

La majorité du temps, l'ouvreur a le choix entre 2 enchères : 3♥ ou 4♥

points HLD	Redemande de l'ouvreur	Commentaires
13-14 HLD	3♥	Conclusion le répondant : 11-12 HLD pas d'espoir de manche
15-20 HLD	4♥	Conclusion

Autres enchères possibles :

Redemande de l'ouvreur	Commentaires
Annonce d'une mineure	Naturel, espoir de chelem
Annonce de l'autre Majeure	Forcing de Manche, sans nécessairement espoir de chelem, dans le but de retrouver un fit Majeur 4-4
3 SA	En TPP (Tournoi Par Paires), propose de jouer ce contrat avec un jeu régulier non minimal et des Honneurs dans les couleurs courte

1.3/ En face d'un soutien naturel au palier de 3

- l'ouvreur conclut à la manche : 4♥ (dans notre exemple)
- ou il nomme son 1^{er} contrôle : 4x (ou 3♠, le seul contrôle au palier de 3 avec l'atout ♥)

1.4/ En face d'un soutien fitté à 3SA (avancé) : voir fiche06, paragraphe 6

1.5/ En face d'un splinter (avancé) : voir fiche06, paragraphe 7

2/ En face d'un soutien mineur

Exemple après 1♣ - 2♣ - soutien simple 2♣=5-10 HLD, 5 cartes
?

ou 1♣ - 3♣ - soutien à saut 3♣=11-12 HLD, 5 cartes
?

2.1/ sans espoir de manche, l'ouvreur passera

ou soutiendra la couleur commune conformément à la loi des atouts :

8 atouts: palier de 2, 9 atouts : palier de 3, 10 atouts palier de 4, ...
cette enchère est purement compétitive et demande au répondant de passer.

1♣ - 2♣ -
3♣

Non Forcing, l'ouvreur a 4 cartes, fit 9ème donc palier de 3

2.2/ l'enchère de 3SA est un arrêt (pour les jouer)

2.3/ Les enchères en-déçà du palier de 3SA sont à priori dirigées vers ce contrat, montrant une force dans la couleur annoncée (ne promet rien sur le nombre de cartes)

1♣ - 3♣ -
3♥

3♥ annonce une garde dans cette couleur, sans rien promettre sur le nombre de cartes à ♥ ; le répondant est invité à déclarer 3SA s'il le peut (avec une garde à ♠ par exemple) ; à défaut il annoncera 4♣, Non Forcing.

Nous verrons en détail dans une prochaine fiche les séquences pour atteindre le contrat de 3SA

2.4/ Au delà du palier de 3SA, une nouvelle couleur est un contrôle en vue d'un chelem à la couleur.

1♣ - 3♣ -
4♦

contrôle K, espoir de chelem à l'atout T